

Gra „Oko w Oko - z literkami” składa się z 4 talii kart, które różnią się tematyką i poziomem trudności. Na dowolnych 2 kartach z każdej talii zawsze znajduje się dokładnie 1 wspólny element. Niezależnie od wybranego trybu rozgrywki, zawsze musicie być pierwszą osobą, która odnajdzie element łączący obie karty i nazwie go na głos. Karty łączą się w pary: **obrazek - obrazek, obrazek - litera lub litera - litera.**

DWIE WIEŻE



To podstawowy wariant gry wspomagający naukę liter. Rozdziel wybraną talię na dwa stosy: jeden zawierający karty z obrazkami, drugi z literkami. Połóż je zakryte na stole obok siebie.

Rozgrywkę rozpoczynacie, odkrywając na raz po jednej karcie z obu stosów. Gracz, który jako pierwszy odnajdzie parę litera-obrazek oraz nazwie ją na głos, zabiera obie karty.

Gracz, który zebrał najwięcej kart wygrywa!

Rozdaj wszystkim graczom po jednej zakrytej karcie z wybranej talii, a pozostałe odłóż na bok.

Na znak wszyscy odkrywacie swoje karty, kładąc je płasko na dłoniach. Waszym zadaniem jest znalezienie wspólnego symbolu na karcie swojej i dowolnego przeciwnika. Kiedy gracz znajdzie wspólny element, musi nazwać go na głos i położyć wszystkie swoje karty na dłoń przeciwnika. Gracz z pustą dłonią dobiera kartę ze stosu. Zawsze szukamy wspólnego symbolu do karty, która aktualnie znajduje się na wierzchu.

Gra toczy się do momentu, aż jeden z graczy otrzyma wszystkie karty przeciwników.

GORĄCE ZIEMNIACZKI



PREZENT

Rozdaj po jednej zakrytej karcie każdemu z graczy. Pozostałe karty ułóż odkryte na stosie na środku stołu.

Na znak wszyscy odkrywacie swoje karty. Waszym zadaniem jest znalezienie pary na karcie środkowej z kartą dowolnego przeciwnika. Gracz, który jako pierwszy znajdzie taką parę, musi ją nazwać na głos i położyć kartę z centralnego stosu na karcie odpowiedniego przeciwnika. Gracz, który otrzymał kartę, kontynuuje nią grę, a nowo odsłonięta karta ze stosu staje się kartą centralną. Gra toczy się do wyczerpania kart ze stosu.

Wygrywa gracz z najmniejszą liczbą kart.

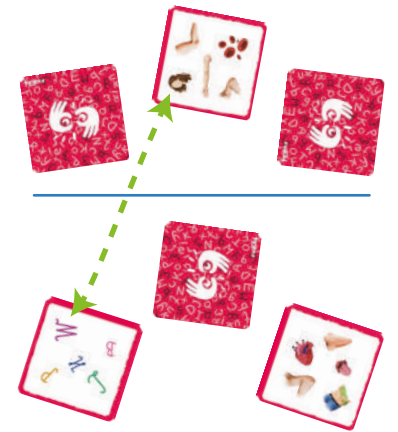
10 SEKUND

Każdy z graczy dostaje po jednej zakrytej karcie. Wyłóż na środek jedną, zakrytą kartę z talii, a resztę stosu odłóż na bok.

Gracz zmieniający się co rundę odkrywa środkową kartę i odlicza 10 sekund słownie lub na stoperze. Zadaniem graczy jest zapamiętanie jak najwięcej elementów ze środkowej karty. Po upływie czasu, zakryjcie ponownie środkową kartę i na znak odsłońcie swoje karty. Kto pierwszy znajdzie na swojej karcie wspólny element z kartą ze środka i nazwie go na głos, zabiera obie karty jako swoje punkty. Uzupełnijcie karty na stole. Pozostali gracze kontynuują grę kartą z poprzedniej rundy.

Grę wygrywa gracz z największą liczbą punktów.

Przed rozpoczęciem gry, zapoznajcie się ze słowniczkiem. Przeczytajcie i uważnie przyjrzyjcie się obrazkom, żeby bez problemu znajdować pary podczas gry.

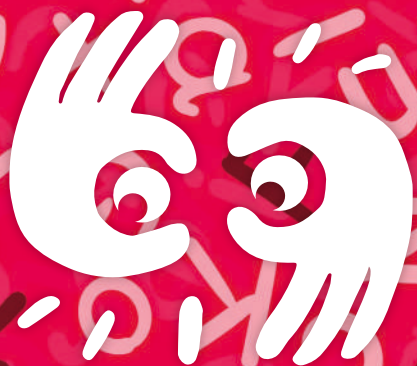


STAN OKO W OKO Z NAUKĄ LITERI

INSTRUKCJA

Z LITERKAMI

OKO W OKO



malubi

CE

Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat, ze względu na możliwość połknięcia małych elementów. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej. Opakowanie nie jest częścią zabawki. Należy je zachować ze względu na zawarte na nim ważne informacje.



Ostrzeżenie!

Lublin 2024

5904405357286

Oko w Oko z literkami!

20-448 Lublin

ul. Iwaszkiewicza 9

Grupa PTM Sp. z o.o.

malubi

www.malubi.pl

© Grupa PTM

Kinga Zarzeka

Opacowanie graficzne i ilustracje:

Grupa PTM
Opacowanie i redakcja:

RZECZY

małe litery pisane



buty



cyrkiel



dywan



ekierka



fotel



grzebień



hulajnoga



igła



jojo



krzesło



lodówka



miska



nożyczki



okulary



pralka



ręcznik



stół



trąbka



wieszak



zegar



agrafka

CZĘŚCI CIAŁA

wielkie litery pisane



brzuch



dłoń



erytrocyty



głowa



hipokamp



język



kolano



linie papilarne



łokieć



mózg



oko



palec



płuca



ręka



serce



tęczówka



ucho



włosy



zęby



żebra

PRZYRODA

małe litery drukowane



bursztyn



cebula



deszcz



eskimos



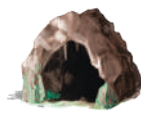
fala



góra



igloo



jaskinia



księżyc



lodowiec



muszla



nasiona



orka



piorun



rozwiazda



słońce



śnieg



tęcza



ul



wulkan



aloes

ZWIERZĘTA

wielkie litery drukowane



bóbr



cielę



delfin



foka



goryl



hipopotam



indyk



jeż



kot



lew



mrówka



nosorożec



orzeł



pszczola



rak



słoń



tygrys



wielbłąd



zebra



żaba



alpaka